

REGULAMIN
I Turnieju Dzikich Drużyn w Piłce Nożnej Plażowej

Cel:

- upowszechnienie kultury fizycznej poprzez promocję dziecięcej i młodzieżowej piłki nożnej w środowisku,
- popularyzacja sportowej rywalizacji dzieci i młodzieży, aktywnego wypoczynku i piłki nożnej plażowej.

1. Organizatorzy:

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Staszowie.

2. Termin miejsce i zgłoszenia drużyn:

22 czerwiec 2018 r. (piątek) – roczniki 2004 - 2006

25 czerwiec 2018 r. (poniedziałek) – roczniki 2007 i młodsi

godzina 9.00 (weryfikacja od godz. 8.30)

Hala Widowiskowo-Sportowa OSiR, ul. Mickiewicza 40

Zgłoszenia drużyny należy dokonać w biurze OSiR Staszów lub przesyłając e-mail: biuro@osir.staszow.pl do dnia 22 - 25 czerwiec 2018 r.

3. Miejsce i termin rozegrania turnieju:

25 czerwiec 2018 r. (poniedziałek) - roczniki 2004 - 2006,

26 czerwiec 2018 r. (wtorek) - roczniki 2007 i młodsi.

Kompleks boisk do sportów plażowych przy Hali Widowiskowo-Sportowej OSiR, ul. Mickiewicza 40, boisko o wymiarach: 27m x 12m.

4. System przeprowadzania turnieju:

Rozgrywki toczyć się będą w grupach, systemem „każdy z każdym”.

Za zwycięstwo w fazie grupowej drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt., przegrana (w tym walkowerem) 0 pkt, wygrana walkowerem (3:0) 3 pkt.

Kolejność zespołów w grupach ustala się według liczby zdobytych punktów we wszystkich spotkaniach w grupie. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętych miejscach decyduje:

- liczba zdobytych punktów w spotkaniu bezpośrednim z zainteresowanym zespołem (w przypadku większej ilości drużyn "mała tabela" uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków);

- korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach w grupie;

- większa ilość strzelonych bramek we wszystkich spotkaniach w grupie;

- rzuty karne.

Awans z grupy do fazy play-off uzyskują drużyny, które zajęły miejsca 1 i 2 w grupach.

Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany systemu rozgrywek w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.

W rozgrywkach obowiązują przepisy i postanowienia wydane przez PZPN z uproszczeniami.

5. Przepisy gry:

- czas gry jest uzależniony od ilości uczestniczących drużyn,
- drużyna składa się z 8 zawodników (5 w polu + 3 rezerwowych),
- wrzut z autu - ręką,
- rzut wolny - na własnej połowie: zawodnicy ustawiają się w tzw. "tunel". Kontakt z piłką zawodników może nastąpić w przypadku gdy piłka uderzy w podłoże lub nie zmierza w światło bramki.

Wykonawcą rzutu wolnego jest zawodnik faulowany. W przypadku rzutu wolnego podyktowanego za rękę wykonawcą jest dowolny zawodnik drużyny, której przyznany został rzut.

- rzut wolny - na połowie przeciwnika drużyny: wszyscy zawodnicy oprócz bramkarza są poza linią piłki. Bramkarz od piłki znajduje się min. 5 metrów.
- kara - żółta kartka: 2 minuty kary lub do straty gola. Zawodnik może wrócić do gry, pod warunkiem, że nie jest to druga żółta kartka w meczu.
- kara - czerwona kartka: 5 minut kary lub do straty gola. Zawodnik nie może wrócić do gry.
- rozpoczęcie gry - bezpośrednio z rozpoczęcia gry można zdobyć gola bez konieczności zagrania piłki przez partnera. Można ustawić "mur" w odległości min. 5 metrów.
- rzut karny - 9 metrów.
- wznowienie gry przez bramkarza - rzut od bramki - tzw. "piątka" - ręką.
- gra z bramkarzem - bramkarz może złapać piłkę w ręce po zagranie przez zawodnika swojego zespołu. Bramkarz po złapaniu w ręce piłki z akcji, może uderzyć na bramkę i zdobyć gola. Bramkarz nie może zdobyć gola po wyrzucie ręką.
- wszystkie przewinienia są karane rzutami wolnymi bezpośrednimi.
- obowiązuje zakaz ataku na nogi przeciwnika.
- w czasie gry dozwolone są zmiany hokejowe.

6. Prawo startu mają zawodnicy posiadający ważne legitymacje szkolne oraz nie posiadające żadnych przeciwwskazań lekarskich do udziału w turnieju.

7. Zawodnicy zobowiązani są dostarczyć zgodę prawnych opiekunów zezwalającą im na udział w turnieju.

8. Nagrody:

- za miejsca I-III – medale,
- „król strzelców” i najlepszy bramkarz - statuetka.

Drużyna nie przestrzegająca postanowień niniejszego regulaminu może zostać wykluczona z rozgrywek. W takim przypadku spotkania rozegrane przez wykluczoną drużynę zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej.

Powodem dyskwalifikacji drużyny może być również rażąco niesportowe zachowanie zawodnika lub niewychowawcze zachowanie opiekuna lub innej osoby towarzyszącej drużynie.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

10. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo nieodpłatnego wykorzystywania materiałów audiowizualnych zrealizowanych podczas turnieju, a w szczególności zdjęć, materiałów

filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających uczestników w celach informacyjnych i promocyjnych.

11. O wszystkich sprawach nieobjętych regulaminem decyduje organizator w dniu zawodów.